



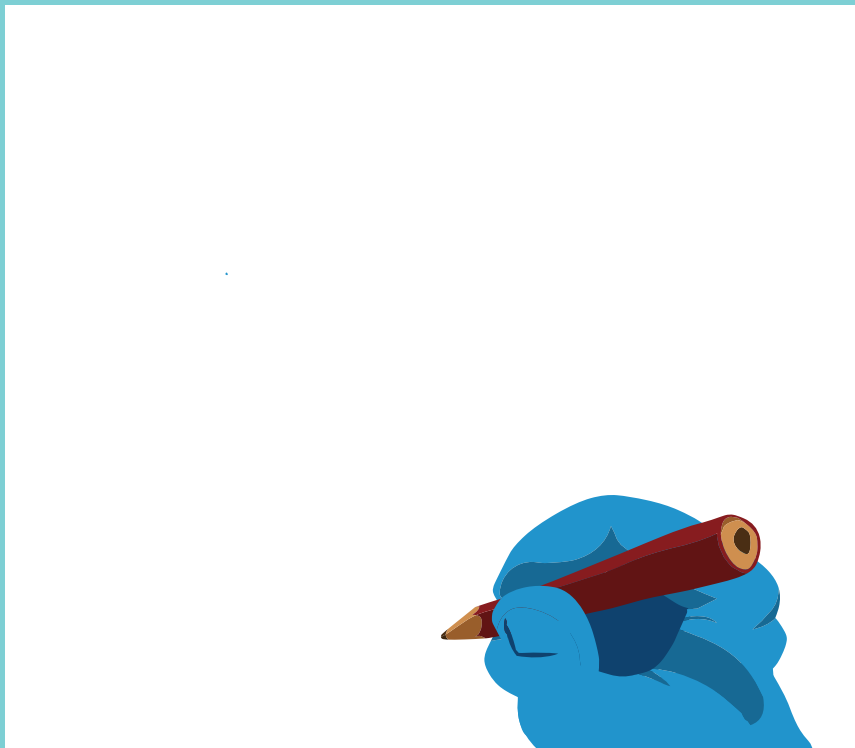
SOLVENNERNE I ZOOLOGISK HAVE



Dette opgavehæfte tilhører:

.....

Tegn dig selv:



SOLVENNERNE I ZOOLOGISK HAVE



Solvennerne har sommerferie og nyder, at de har fået lov til at spise pålægschokolademadder i sofaen, mens de ser morgen-tv. Pludselig flimrer fjernsynet, og på skærmen dukker en lille bi op.



"KÆRE SOLVENNER – I ER BLEVET UDVALGT TIL EN SÆRLIG MISSION. PÅ PLANETEN JORDEN FINDES DER NOGET, DER HEDDER EN ZOOLOGISK HAVE. DER ER LIGE NU MEGET VARMT, OG DYRENE HAR BRUG FOR JERES HJÆLP TIL AT FINDE SKYGGE OG PASSE PÅ DERES HUD. TAG SOLVOGNNEN UDEN FOR JERES DØR OG FØLG DYRESPORENE FOR AT NÅ FREM TIL DYRENE OG DEN STORE SKAT."



"Det er lige en opgave for os to dyreeksperter. Klar, parat, solsmart!" råber solvennerne i kor og løber ud til den store solvogn.

Da de kommer ud til solvognen, kan de ikke finde nogen hjul.
I stedet er der et lille brev på vognen:

PRIK TIL PRİK

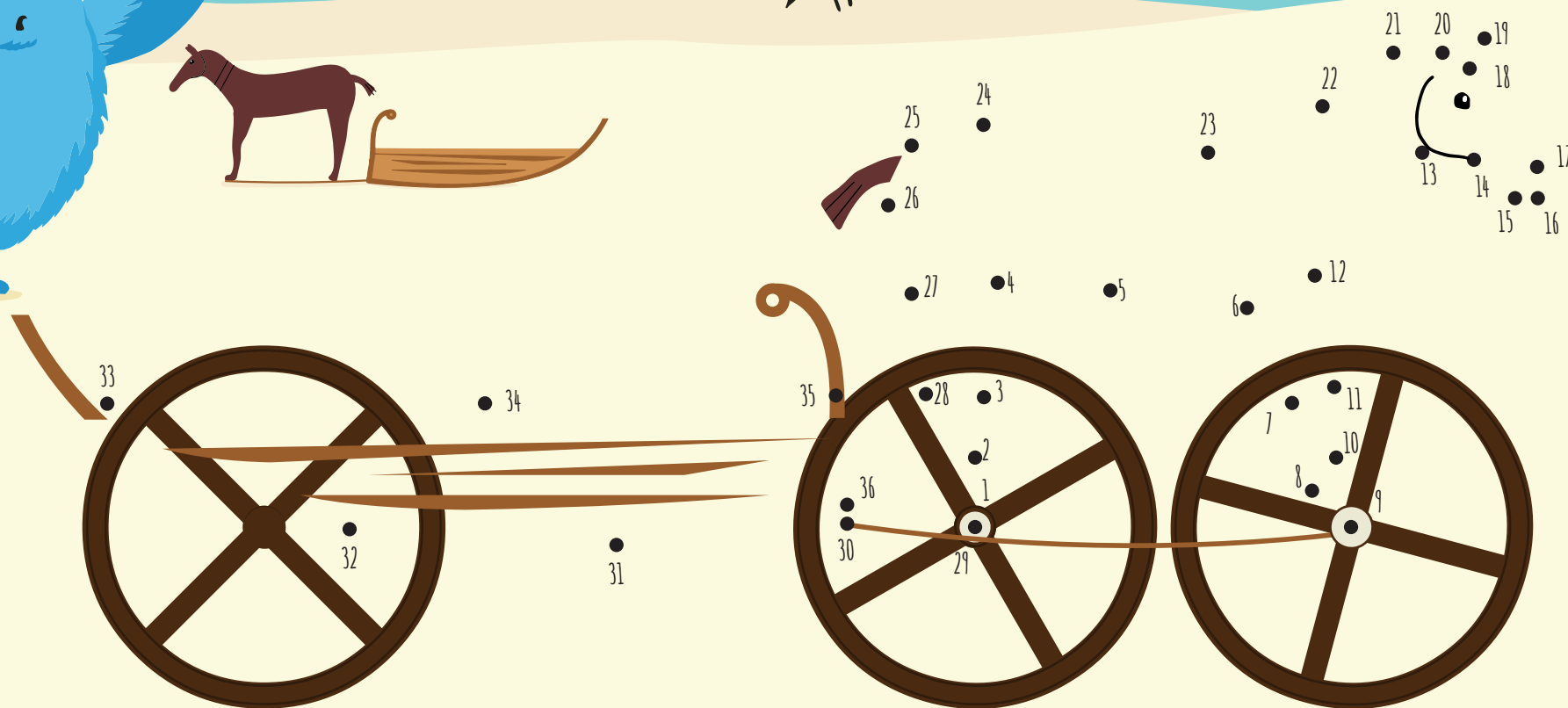
For at I kan starte solvognen og flyve til jorden,
skal I først tegne fra prik til prik.



VIDSTE DU ?

I bronzealderen troede folk i Danmark, at solen hver dag blev trukket hen over himlen af en solvogn. Det tror man ikke længere. Nu ved man, at solen er en stjerne, og der findes milliarder som den i universet.

Men den er noget helt særligt for os. Solen er kilde til alt liv på jorden. Uden solen ville planterne ikke kunne gro, og dyrene ikke kunne leve. Men havde solvognen været virkelig, ville den have været den allerførste flyvemaskine.



Da solvennerne skal til at gå ombord på solvognen, råber den ene til den anden: "STOP! Vi har glemt at pakke til turen! Hvis vi skal hjælpe dyrene med solbeskyttelse, skal vi da også selv huske vores super soltøj og solcreme!"



PAK KUFFERTEN



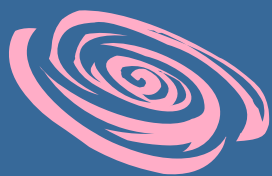
Hjælp solvennerne med at pakke deres kuffert, så de kan passe på deres hud i solen.
Sæt ring om det, solvennerne skal have med på ferie.



Da solvennerne har fået pakket kufferten, sætter de sig op i solvognen.

"Hov – vent lige lidt," siger den ene solven til den anden. "Har vi ikke glemt en madpakke til turen?"

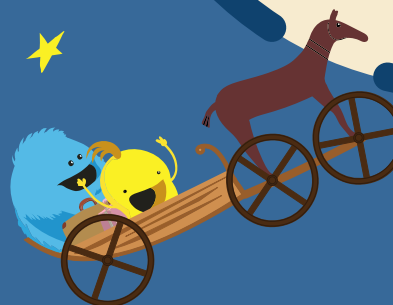
"Nej, det får vi slet ikke tid til," svarer den anden. "Det tager kun ca. 8 minutter for solens lys at rejse fra solen og ned til jorden. Hold godt fast på solhat og soltøj – for det er en lang rejse på kort tid!"



FIND VEJ



Solvennerne bor på en planet tæt på solen, så for at komme til zoologisk have på jorden, skal de finde vej gennem rummet. Find vej gennem labyrinten og tæl hvor mange planeter, der er i labyrinten.



"Velkommen til Jorden!" lyder det pludselig fra højtaleren i solvognen. "Parker i løvehuset og vent på næste besked." Der lyder et crash, bang og et kæmpe bump, da solvognen lander.

"Kan du også høre noget, der summer?" spørger den ene solven den anden.

"Tror du ikke bare, du har vind i ørene – vi har trods alt fløjet med lysets hastighed til Jorden," svarer den anden.

"Kære solvenner.

Denne susen kommer fra mig – bien Billy"

"Hey – det er jo dig fra vores fjernsyn, der sendte os på mission!" udbryder den ene solven.

HJÆLP SOLVENNERNE

"DYRENE HAR BRUG FOR JERES HJÆLP!" SIGER BILLY MED SIN SKINGRE STEMME. "JEG ER ALT FOR LILLE TIL AT HJÆLPE DEM, SÅ DIREKTØREN I ZOOLOGISK HAVE OG JEG REGNER MED JER. BRUG KORTET HER TIL AT FINDE VEJ RUNDT I HAVEN. I SKAL HJÆLPE LØVEN, FLODHESTEN OG ELEFANTERNE, DER ALLE HAR GLEMT, HVORDAN DE PASSER PÅ SIG SELV I SOLEN."



FINN DYR OG FINN VEJ



Kan du finde løven, flodhesten og elefanterne på kortet? Når du har fundet dem, kan du tegne, hvilken vej solvennerne skal gå



Sådan! Nu er solvennerne klar til missionen.



"Ifølge kortet skal vi starte lige her hos løverne," siger den ene solven og kigger op mod solen. "Solen står højt på himlen, så klokken må være tolv – det er på tide at finde skygge."

"Har løverne brug for skygge?" spørger den anden solven. "De lever jo normalt i varmen."

"Jo, de kan tåle meget varme, men de har det bedst i skyggen. Faktisk hviler løver sig 16-20 timer om dagen og helst under bladene af et akacietræ, hvor solen ikke kan trænge igennem. Så hygger de sig i skyggen og nusser hinanden på ryggen."

Solvennerne kigger ned til løverne, der allerede ligger klumpet sammen under ét lille træ. De ser ud til at nyde skyggen. Men der er ikke er plads til hele flokken under træet.

"Vi skal plante nogle flere træer, så alle løverne kan søge skygge," siger den ene solven og kigger på løverne under træet.



TEGN OG FARV



Hjælp løverne med at få skygge. Tegn nogle træer omkring løverne og farvelæg dem.



Sejt! Tak for din hjælp – nu kan alle løverne få skygge.



Solvennerne må videre og følger fortsat dyresporene på skattekortet. De hører et "truuut" og kigger forskrækket op. De er havnet inde hos elefanterne.

Elefanterne hænger med snablen. De har det alt for varmt og står ude i den bagende sol. "Elefanter kan godt blive solskoldet. De har nemlig meget lidt hår på kroppen – ligesom mig," siger den gule solven.

"Ja, ligesom dig! Jeg har til gengæld mere hår end alle løverne tilsammen." De griner begge to og beslutter sig for at hjælpe elefanterne med at få soltøj på.

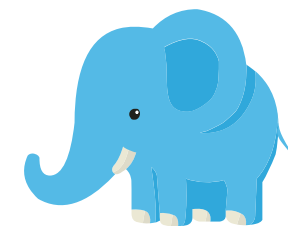
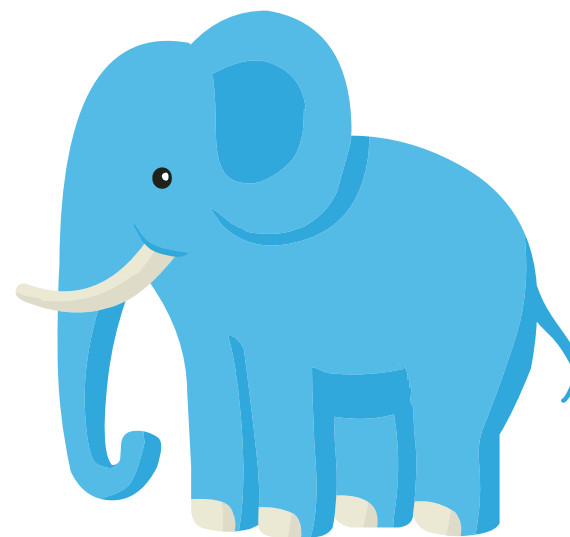
Solvennerne går i gang med at samle ting, som kan dække elefanternes hud og beskytte mod solen. De tager mudder fra den lille sø, blade der er faldet ned på jorden, og de låner også lidt fra elefanternes toilet – det klitrer og gør tingene til en cremet omgang solcreme-jord.



TEGN



En elefant er stor og har brug for meget soltøj. Lav tegningen af elefanten færdig så elefanten får blade, mudder og elefantbæ på kroppen.



Godt gået – nu er elefanten solbeskyttet.



Solvennerne må videre til næste stop på skattekortet: flodhesten.

"Hvorfor har flodhesten lyserøde pletter på huden?" spørger den ene solven den anden.

"Hvis flodhesten er i solen, kommer der en lyserød olie ud af dens hud, der beskytter den – ligesom når vi får solcreme på af mor," siger den anden solven.

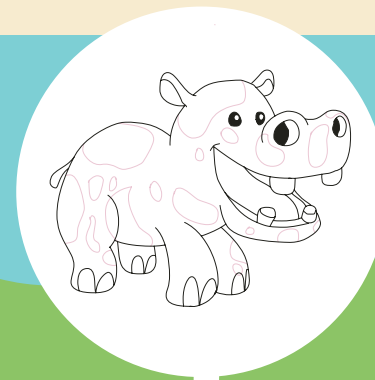
Flodhesten har det stadig alt for varmt og har brug for at blive kølet af.



FIND VEJ



Hjælp Flodhesten med at finde vej til mudderhullet hvor den kan køle af og få muddersolcreme på. Du kan også farvelægge flodhestens solcremeklatter, så den kan se, hvor den har smurt sig.



Da solvennerne har hjulpet flodhesten, ser de en lille seddel klistret fast på dens numse. De tæller hurtigt til tre og hiver sedlen af flodhestens numse, helt uden den opdager det. Solvennerne folder sedlen ud.

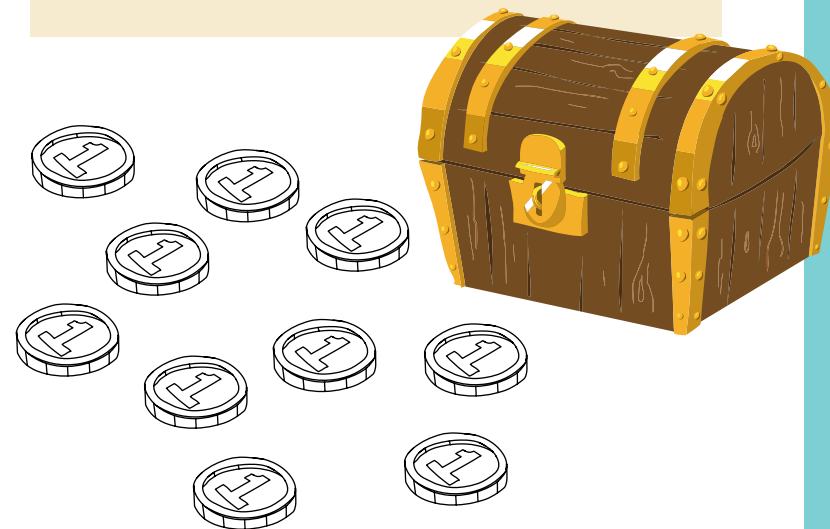
"TILLYKKE! I har fuldført missionen og kan indløse jeres belønning. Følg dyresporene, og I vil finde jeres skat." Solvennerne følger sporene og ender ved den største isbutik, de nogensinde har set.

Foran butikken står en stor kiste. I kisten finder solvennerne nogle store guldmønter. "Hurra – penge til en is!" siger den ene solven. "Jeg er også blevet helt varm af at gå rundt. Hvilken is kan vi købe?"



FARV OG TÆL

Farvelæg mønterne. Tæl, hvor mange guldmønter der er. Sæt herefter ring om den is, solvennerne kan købe for deres guldmønter.

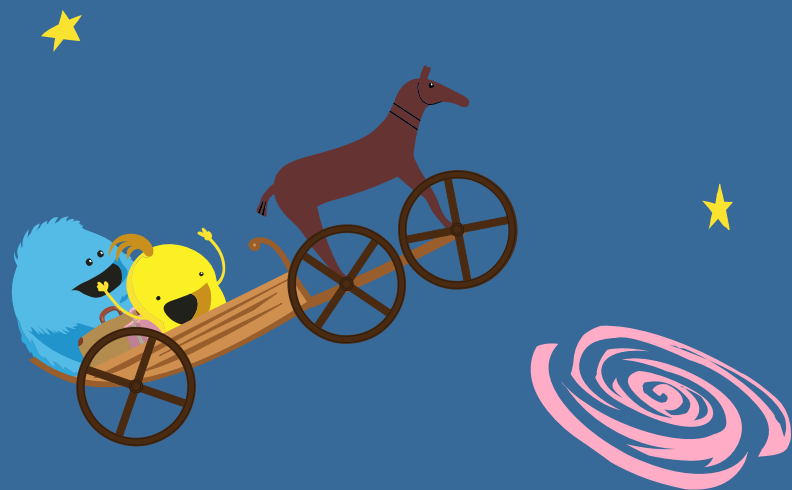


Med is om munden og fyldte maver går solvennerne tilbage til solvognen. De når kun lige at sætte sig op i vognen, før de hører den velkendte susen – bien Billy.

”Godt klaret solvenner! I har gjort en stor indsats her i zoologisk have. Både jeg og direktøren vil gerne forære jer solvognen som tak. Så kan I altid komme og besøge os og se, om dyrene husker på jeres gode solråd.”

”Solråd!” udbryder den ene solven til den anden. ”Vi skal finde de bedste solråd, så direktøren og dig, Billy, kan lære dem til både dyr og mennesker!” Solvennerne tænker på løven i skyggen, elefanten og dens soltøj og flodhesten med solcreme. De ser på hinanden og råber i kor: ”De tre super solråd er: skygge, solhat og solcreme!”

Godt arbejde! Nu kan solvennerne flyve tilbage til deres egen planet. Solvennerne råber i kor: ”Klar, parat, solsmart!” Og så letter solvognen og flyver de to trætte solvenner hjem.





Udgiver og copyright:
Kræftens Bekæmpelse og TrygFonden, 2018

1. udgave, 1. oplag
Tekst og idé: Solveig Høgh Larsen
Illustration: Peter Lopes Andersson
Layout: Rikke Winkler Nilsson
Tryk: ReklameTryk.dk

Vare nr.: 5550



TrygFonden

